



Fach / Fächer
BWP

Schulart
BHS (HLW/HLT)

Schulstufe
10

Zeitbedarf
Insg. 150 – 200 Minuten

50 Minuten Erarbeitung als
Hausübung

100 – 150 Minuten inkl. Vergleich
der Lösungen

Erprobt mit
Wirtschaft gestalten HLW I,
Arbeitsbuch BW, öbv

**Handlungsdimension
(Bloomsche Handlungsebenen)**
Wissen, Verstehen

Grundlagen der Wirtschaft

Kurzbeschreibung

Die Schülerinnen und Schüler sehen sich zuerst selbständig 4 unterschiedliche YouTube-Videos an und beantworten dazu Fragen in AB 1 (Flipped Classroom Methode), danach vertiefen sie ihr Wissen mit AB 2, welches sich auf das digitale Schulbuch bezieht.

Groblernziele

Die Schülerinnen und Schüler

- kennen den Einfluss und die Bedeutung von Wirtschaft im täglichen Leben und können die Auswirkungen des Wirtschaftens einschätzen;
- verstehen das Zusammenwirken der einzelnen Beteiligten am Wirtschaftsleben;
- verstehen den Zusammenhang zwischen knappen Ressourcen und Gütern;
- verstehen die grundlegende Funktionsweise von Märkten,
- können Arbeitsteilung in touristischen Betrieben erklären und kritisch beurteilen.

Bearbeitete Inhalte:

Güter, Grundlagen einer Wirtschaftsordnung, Wirtschaft und wirtschaften, das ökonomische Prinzip, Wirtschaftskreislauf, Umfeld- und Anspruchsgruppen.

Lehrerinfos

Beilage AB1a Grundlagen Wirtschaft Basis Lernvideos,
Beilage AB1b Grundlagen Wirtschaft Basis Schulbuch

Diese Arbeitsblätter können gut im Selbststudium erarbeitet werden. Wichtig erscheinen aber dennoch 1–2 Unterrichtsstunden zur Verarbeitung der Inhalte und zur kritischen Diskussion.

Die Arbeitsblätter können digital im Word Dokument ausgefüllt werden. Die Schüler und Schülerinnen erarbeiten



_DIGI4SCHOOL IN ACTION

eigenverantwortlich die Arbeitsaufträge in entsprechender Qualität, da diese als Grundlage für den künftigen Wirtschaftsunterricht essentiell sind.

Schülerinfos

s. Arbeitsblatt

Vorkenntnisse

RW 1. Jahrgang (wirtschaftliches Grundverständnis), Grundlagen Wirtschaft, Arbeitsteilung, Ein Produkt entsteht

Technische Voraussetzungen

Digi4School Zugang über Webbrowser oder APP, Laptop, Beamer, Lernplattform Moodle zum Austausch der Materialien